



FireWizard™

TÉLÉCOMMANDE MODE D'EMPLOI

MISE EN GARDE

Danger de choc électrique

Peut causer des blessures graves ou la mort.

Cet appareil est alimenté sous tension composée.

Ne tentez pas d'ouvrir ou de réparer le boîtier de commande. Aucune pièce interne ne peut être réparée.

AVERTISSEMENT

Domages aux biens

La chaleur excessive peut causer des dommages aux biens.

Le foyer peut rester allumé plusieurs heures. Éteignez-le toujours lorsqu'il n'y a pas d'adulte pour le surveiller.

Gardez la télécommande hors de la portée des enfants.

IMPORTANT!

L'émetteur et le récepteur que contient le boîtier doivent être codifiés ensemble avant la programmation de la télécommande pour qu'elle fonctionne.

Veillez consulter les instructions sous « **Appariement du code d'identification de la télécommande et du boîtier de commande** » et suivre attentivement les instructions de codage. Si vous ne les codifiez pas ensemble, la télécommande ne fonctionnera pas correctement.

TABLE DES MATIÈRES

Appariement du code d'identification de la télécommande et du boîtier de commande....	4
Clavier de la télécommande.....	5
Affichage à cristaux liquides (ACL) de la télécommande	6
Aide-mémoire des fonctions de base	7
Mise en marche et fermeture de la télécommande	7
Réglage de l'heure et du jour	7
Modes manuel et automatique	8
Affichage de la température en degrés Celsius ou Fahrenheit	8
Mode manuel	9
Ajustement de la vitesse du ventilateur	9
Ajustement de l'intensité des flammes	10
Mode automatique	11
Mode de programmation.....	12
Programmation.....	13
Interface avec la commande manuelle.....	18
Dépannage / remplacement des piles.....	18
Conditions particulières en mode de programmation	19

Appariement du code d'identification de la télécommande et du boîtier de commande

Une série de codes d'identification uniques sont préprogrammés dans la mémoire de la télécommande. Cette série de codes d'identification sert à différencier les télécommandes afin que seul le boîtier de commande ayant le même code réponde à une télécommande donnée.

Pour vous assurer que la télécommande est bien assortie au récepteur, veuillez suivre les étapes suivantes :

1. Assurez-vous que la télécommande et l'interrupteur tripolaire situé sur l'appareil sont en position OFF.
2. Assurez-vous que la veilleuse est allumée et que le bouton de réglage de la veilleuse est à la position ON sur l'appareil.
3. Installez deux piles alcalines AAA dans la télécommande.
4. Débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation. Le cordon d'alimentation est situé sur le côté gauche de l'appareil et doit être branché dans la prise de courant.
5. Réglez l'interrupteur tripolaire situé sur l'appareil à la position REMOTE.
6. Appuyez et tenez enfoncés simultanément les boutons **Prog** et **Fan** durant 20 secondes. La télécommande affiche alors « LC » tandis que les codes sont transmis au récepteur. Une fois la transmission réussie, vous entendrez le clic du solénoïde et les brûleurs s'allumeront. Si la manœuvre ne fonctionne pas la première fois, répétez les étapes de 1 à 6.
7. Relâchez les boutons **Prog** et **Fan**. La télécommande reviendra à la normale, mais les brûleurs resteront allumés.
8. Appuyez deux fois sur le bouton ON/OFF de la télécommande pour éteindre le brûleur.
9. La télécommande est maintenant programmée au récepteur et on peut s'en servir pour faire fonctionner l'appareil.

Le boîtier de commande ne capte les codes d'identification de la télécommande que durant les 30 secondes qui suivent le branchement à l'alimentation électrique; il ignore cette commande après les 30 premières secondes.

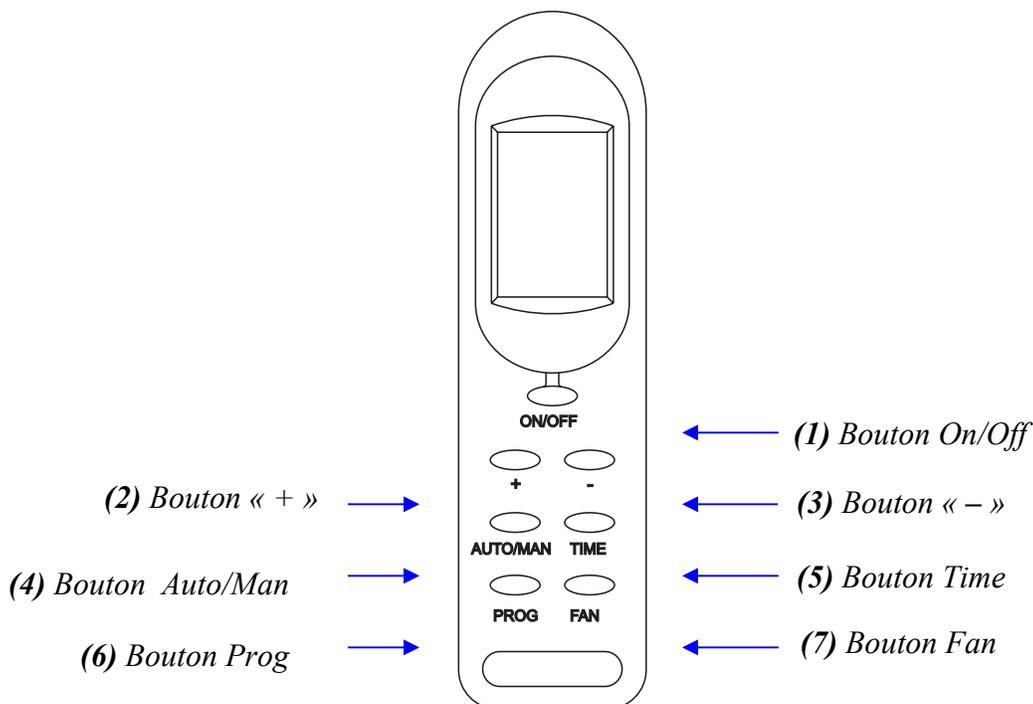
REMARQUE : Seul un installateur qualifié peut effectuer ce qui précède.

La télécommande FireWizard^{MC} a été conçue pour faciliter une utilisation conviviale de votre appareil. Elle a un rayon d'action est d'environ 10 mètres (32 pieds).

CLAVIER DE LA TÉLÉCOMMANDE

La télécommande est dotée de 7 boutons-poussoirs :

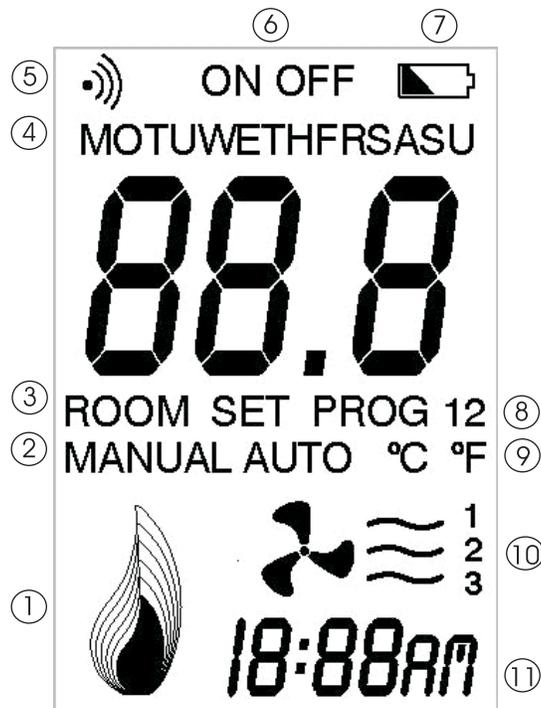
- (1) **On/Off** : Met en marche (ON) ou ferme (OFF) la télécommande et le boîtier de commande
- (2) « + » : Sert à ACCROÎTRE les paramètres ou à régler les HEURES
- (3) « - » : Sert à DIMINUER les paramètres ou à régler les MINUTES
- (4) **Auto/Man** : Alterne entre les modes manuel, automatique et de programmation
- (5) **Time** : Sert à régler l'heure et le jour
- (6) **Prog** : Initie la programmation du mode automatique
- (7) **Fan** : Sert à modifier la vitesse du ventilateur



AFFICHAGE À CRISTAUX LIQUIDES (ACL) DE LA TÉLÉCOMMANDE

L'affichage à cristaux liquides (ACL) donne les indications suivantes :

1. Intensité des flammes
2. Mode manuel ou automatique (« MANUAL » ou « AUTO »)
3. Température ambiante (« ROOM ») ou réglée (« SET »)
4. Jour de la semaine
5. Émission «  »
6. État du système (« ON » ou « OFF »)
7. Décharge des piles («  »)
8. Mode de programmation (« PROG 1 » ou « PROG 2 »)
9. Échelle de température (« °C » ou « °F »)
10. Vitesse du ventilateur
11. Heure du jour (AM ou PM)



FONCTIONS DE BASE DE LA TÉLÉCOMMANDE

Pour fonctionner, la télécommande doit être en position ON. Même quand la télécommande est en position OFF, l'ACL affiche le jour, l'heure et la température ambiante.

Mise en marche et fermeture de la télécommande

Le bouton **On/Off** sert à mettre en marche ou fermer la télécommande.

Lorsque la télécommande est fermée (OFF), le fait d'enfoncer et relâcher le bouton **On/Off** met en marche la télécommande (ainsi que le boîtier de commande FireWizard^{MC}). Une fois en marche, la télécommande fonctionne selon le dernier mode choisi (manuel, automatique ou de programmation).

Réglage de l'heure et du jour

Remarque : La télécommande doit être en marche (« ON ») pour qu'on puisse régler l'heure et le jour.

Heure

Appuyez sur le bouton **Time** et maintenez-le enfoncé durant 2 secondes; servez-vous ensuite du bouton « + » pour régler les heures et du bouton « - » pour régler les minutes.

Jour

Immédiatement après avoir réglé l'heure, appuyez de nouveau sur le bouton **Time** et servez-vous du bouton « + » ou du bouton « - » pour régler le jour.

Enfoncez une fois de plus le bouton **Time** pour enregistrer le réglage.

Modes manuel et automatique

Appuyez sur le bouton **Auto/Man** pour alterner entre les modes automatique, manuel et de programmation. Pour plus de détails, consultez la section « Réglage du mode de programmation ».

Mode manuel

En mode manuel, l'utilisation des boutons « + » et « - » permet d'ajuster l'intensité des flammes à l'un des sept niveaux disponibles.

Le bouton **Fan** sert à régler la vitesse du ventilateur à l'un des trois niveaux disponibles.

Mode automatique

En mode automatique, les boutons « + » ou « - » servent à modifier la température réglée.

Le bouton **Fan** sert à régler la vitesse du ventilateur à l'un des trois niveaux disponibles.

Affichage de la température en degrés Celcius ou Fahrenheit

Par défaut, la télécommande affiche la température en degrés Celsius.

Toutefois, en suivant les étapes suivantes, on peut régler l'affichage de la température sur la télécommande en degrés Fahrenheit :

1. Fermez la télécommande en appuyant sur le bouton **On/Off**.
2. Tenez enfoncé le bouton « - ».
3. Tout en tenant enfoncé le bouton « - », enfoncez et relâchez le bouton « + »; la température s'affiche alors en °F.

Ce réglage s'enregistre dans la mémoire; la télécommande continuera donc d'afficher la température en degrés Fahrenheit même si on remplace la pile.

MODE MANUEL

Pour sélectionner le mode manuel, enfoncez puis relâchez le bouton *Auto/Man* jusqu'à ce que le symbole « MANUAL » s'affiche sur l'ACL.

En mode manuel, on peut régler séparément la vitesse du ventilateur et l'intensité des flammes à l'aide de la télécommande.

Ajustement de la vitesse du ventilateur

Le bouton *Fan* sert à allumer le ventilateur et à en modifier la vitesse.

Lorsque le ventilateur est à l'arrêt, le fait d'enfoncer et relâcher une fois le bouton *Fan* fait passer le ventilateur à vitesse élevée durant 4 secondes, puis à basse vitesse.

Lorsqu'on enfonce et relâche une fois de plus le bouton *Fan*, le ventilateur passe à la vitesse moyenne.

Lorsqu'on enfonce et relâche une fois de plus sur le bouton *Fan*, le ventilateur passe à la vitesse élevée.

Lorsqu'on enfonce et relâche une fois de plus sur le bouton *Fan*, le ventilateur s'arrête.

L'ACL affiche alors ce qui suit :



Vitesse basse



Vitesse moyenne



Vitesse haute



Ventilateur à l'arrêt

Ajustement de l'intensité des flammes

Il existe sept niveaux d'ajustement des flammes qu'on peut choisir manuellement à l'aide des boutons « + » et « - ».

Le fait d'enfoncer et relâcher une fois le bouton « + » augmente l'intensité des flammes. En tenant enfoncé le bouton « + », on augmente graduellement l'intensité des flammes jusqu'au point de réglage le plus élevé.

À l'inverse, le fait d'enfoncer et relâcher une fois le bouton « - » diminue l'intensité jusqu'au point de réglage le plus bas.

Voici des exemples d'affichage sur l'ACL :



Intensité = 1



Intensité = 3



Intensité = 7

Lorsque l'unité est allumée, l'intensité des flammes est réglée par défaut au maximum durant 20 secondes. Après 20 secondes, l'intensité revient au niveau indiqué avant la fermeture de l'unité.

Lorsque le réglage de l'intensité des flammes se trouve au niveau le plus bas (1), l'indicateur d'intensité clignote sur la télécommande, le brûleur arrière s'éteint et le brûleur avant se règle par défaut au point de réglage le plus élevé. Lorsqu'on appuie sur le bouton « + », le brûleur du fond s'allume et on peut continuer à accroître l'intensité des flammes.

MODE AUTOMATIQUE

En mode automatique, la télécommande ajuste l'intensité des flammes et la vitesse du ventilateur en fonction de la différence entre la température réglée et la température ambiante.

Lorsque la température réglée est plus élevée que la température ambiante de 2,5°C (4,5°F), les flammes se trouvent au point de réglage le plus élevé (7), tandis que la vitesse du ventilateur se règle par défaut au point de réglage le plus bas (1).

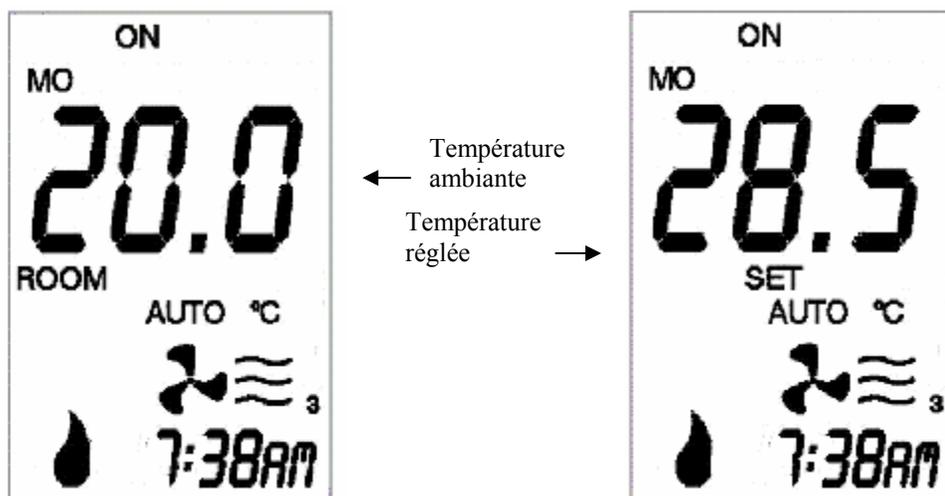
Lorsque la température réglée s'approche de la température ambiante, l'intensité des flammes diminue en conséquence. Lorsque la température réglée est égale à la température ambiante, l'intensité des flammes demeure au niveau le plus bas et le ventilateur s'arrête.

Dès que la température ambiante dépasse la température réglée de 2 °C (3,6 °F), les flammes s'éteignent.

Pour sélectionner le mode automatique, enfoncez et relâchez le bouton *Auto/Man* jusqu'à ce que « AUTO » s'affiche sur l'ACL.

En mode automatique, lorsqu'on appuie sur le bouton « + » ou « - », l'ACL affiche la température réglée plutôt que la température ambiante. L'ACL affiche la température réglée durant cinq secondes après le relâchement du bouton pour ensuite afficher la température ambiante. On peut ajuster la température réglée pendant qu'elle s'affiche à l'aide des boutons « + » et « - ».

Voici ce qu'affiche l'ACL lorsqu'on appuie sur le bouton « + » ou sur le bouton « - » :



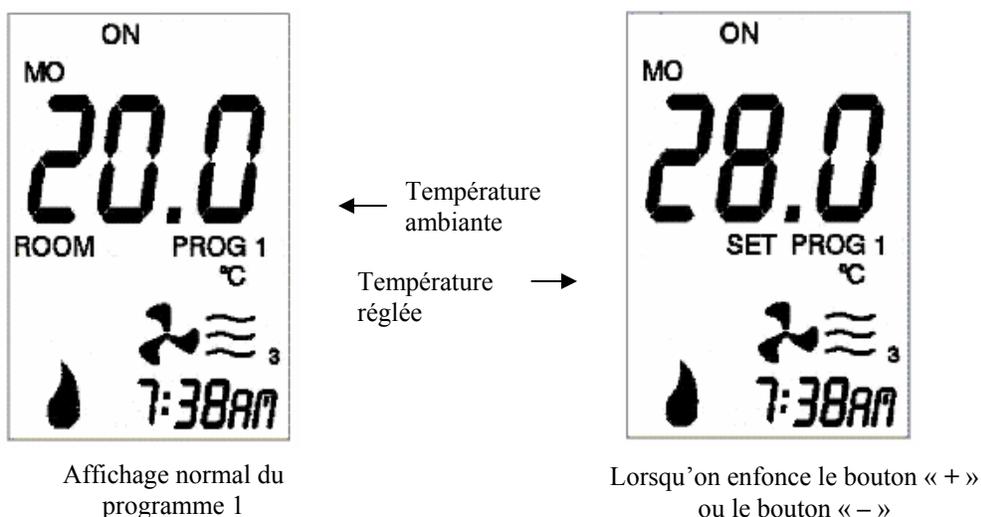
Affichage normal en mode automatique

Lorsqu'on appuie sur le bouton « + » ou « - »

MODE DE PROGRAMMATION

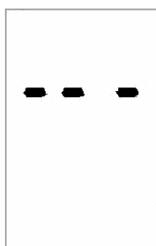
Pour sélectionner le mode de programmation, enfoncez et relâchez le bouton *Auto/Man* jusqu'à ce que le symbole « PROG » s'affiche sur l'ACL. La télécommande fonctionne selon les réglages des deux programmes effectués par l'utilisateur. Pour plus de détails, consultez la section « Programmation ».

En mode de programmation, quand on enfonce et relâche le bouton « + » ou le bouton « - », l'ACL affiche la température réglée plutôt que la température ambiante. La température réglée reste affichée sur l'ACL durant cinq secondes après le relâchement du bouton, puis la température ambiante s'affiche de nouveau.



En enfonçant et relâchant successivement le bouton *Program*, l'utilisateur peut vérifier les heures programmées pour chaque jour de la semaine.

Si aucun programme n'a été enregistré sur la télécommande, l'affichage se présente comme suit :



PROGRAMMATION

Il est recommandé de débrancher l'unité pour effectuer la programmation.

En mode de programmation, l'utilisateur peut programmer deux heures d'allumage et deux heures d'extinction et régler la température pour chaque jour de la semaine. Le bouton **Prog** sert à initier le mode de programmation. Les boutons « + » et « - » servent à régler l'heure et la température.

Note : La télécommande doit être en marche (ON) pour régler les programmes.

Pour programmer votre unité, suivez les étapes ci-dessous :

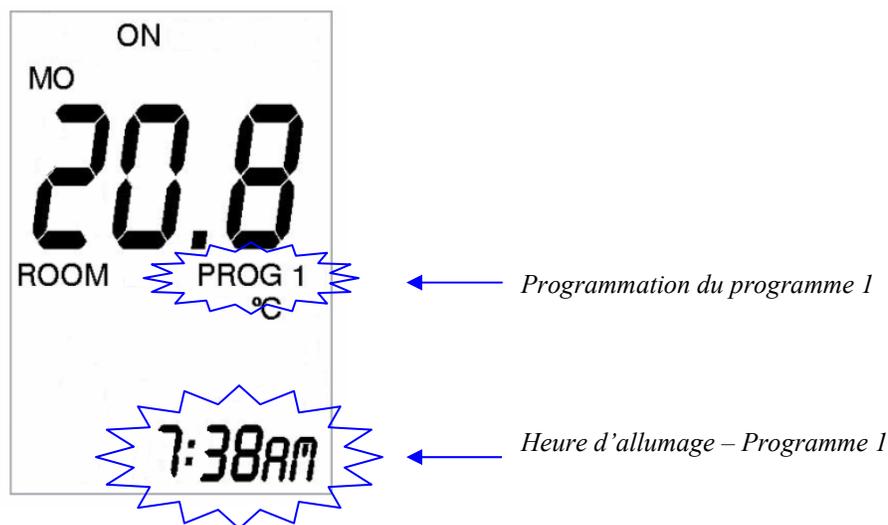
1) Programmation de l'heure d'allumage du programme 1

Tenez le bouton **Prog** enfoncé durant deux secondes ou plus pour initier le mode de programmation.

Le symbole « PROG 1 » clignote pour indiquer que la télécommande est en mode de programmation.

L'heure d'allumage du programme 1 clignote aussi. Servez-vous des boutons « + » et « - » pour régler l'heure d'allumage.

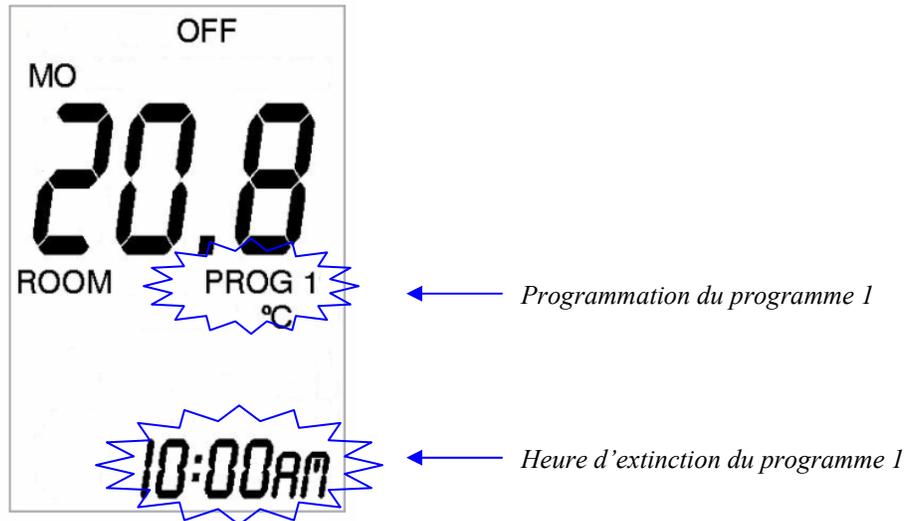
L'ACL indique le réglage en cours du programme 1 pour le lundi :



2) Programmation de l'heure d'extinction du programme 1

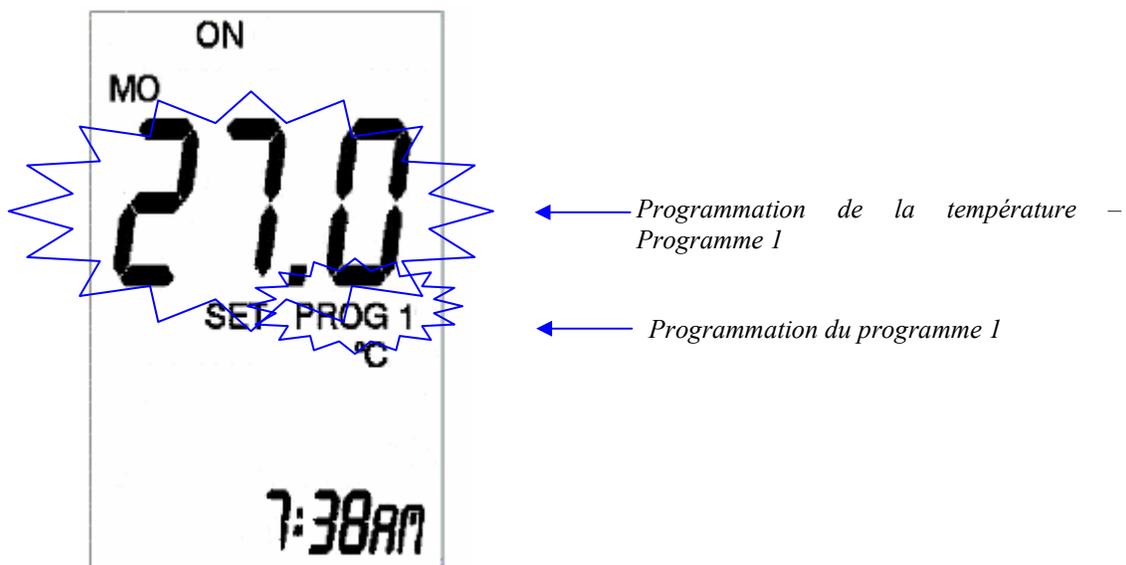
Enfoncez et relâchez une fois de plus le bouton **Prog** pour programmer l'heure d'extinction du programme 1. Servez-vous des boutons « + » et « - » pour régler l'heure d'extinction.

L'ACL indique ce qui suit :



3) Réglage de la température du programme 1

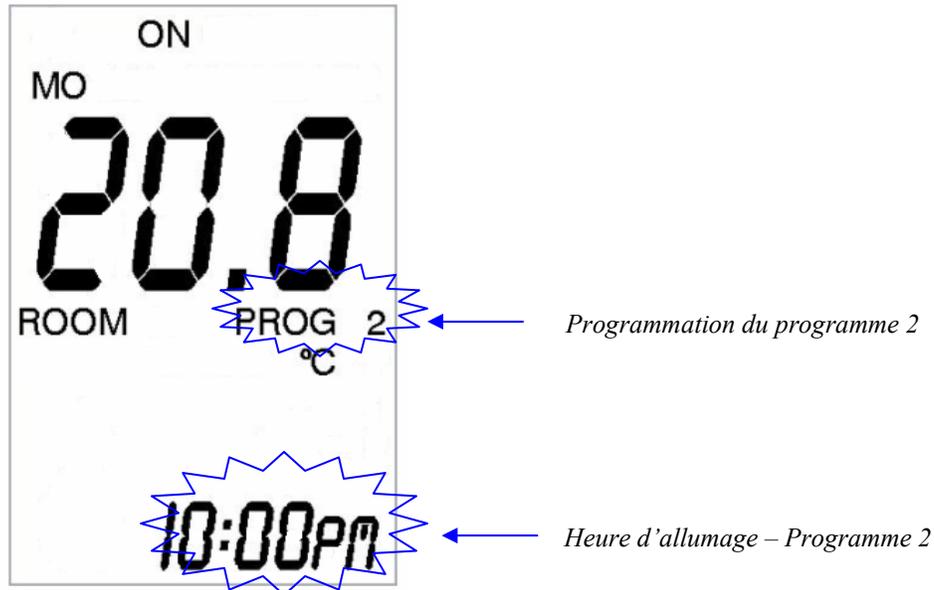
Enfoncez et relâchez une fois de plus le bouton **Prog** pour régler la température. Servez-vous des boutons « + » et « - » pour régler la température.



4) Programmation de l'heure d'allumage du programme 2

Enfoncez et relâchez une fois de plus le bouton **Prog** pour programmer l'heure d'allumage du programme 2. Servez-vous des boutons « + » et « - » pour régler l'heure d'allumage.

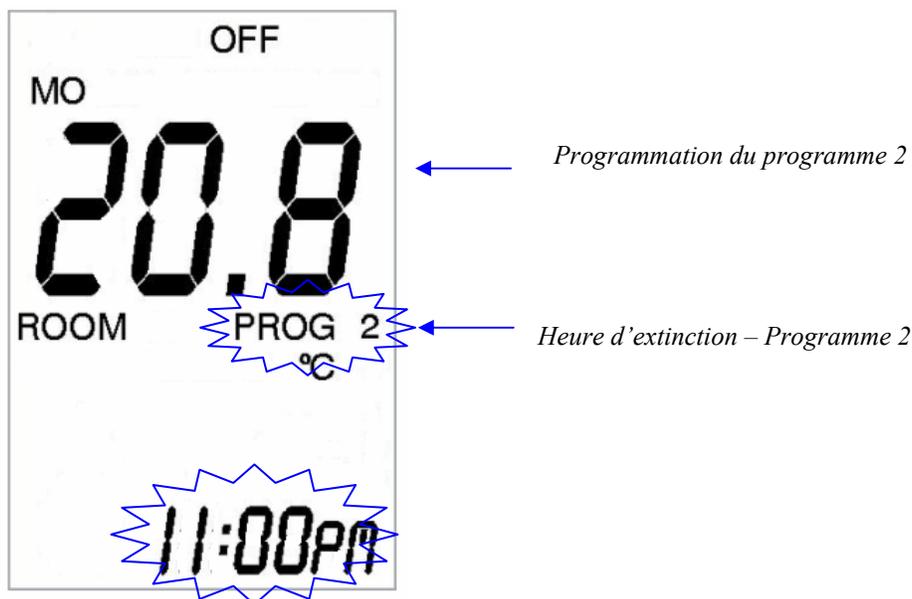
L'ACL indique ce qui suit :



5) Programmation de l'heure d'extinction du programme 2

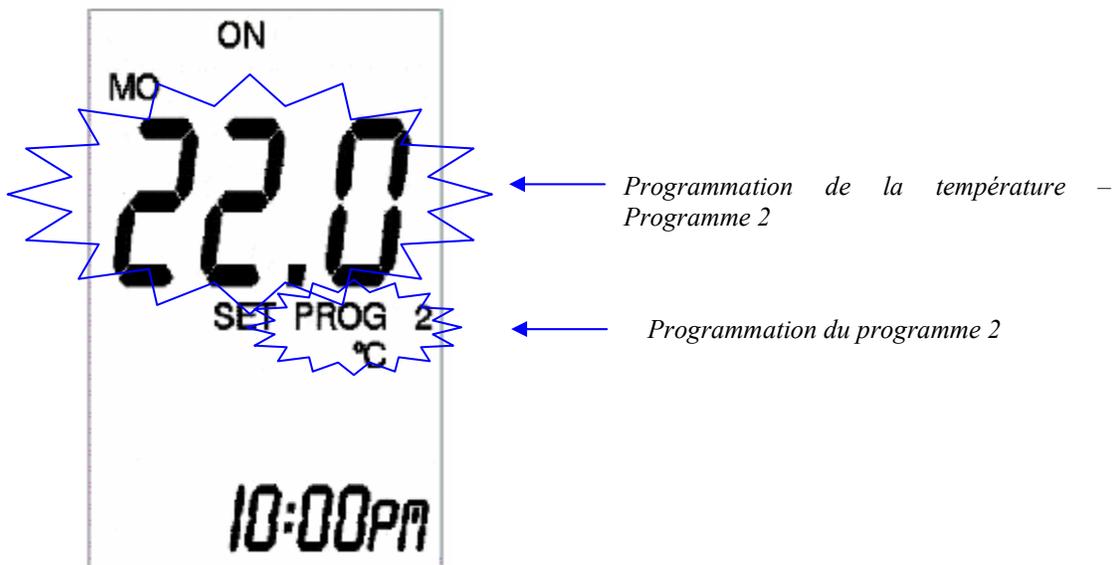
Enfoncez et relâchez une fois de plus le bouton **Prog** pour programmer l'heure d'extinction du programme 2. Servez-vous des boutons « + » et « - » pour régler l'heure d'extinction.

L'ACL indique ce qui suit :



6) Réglage de la température du programme 2

Enfoncez et relâchez une fois de plus le bouton **Prog** pour régler la température du programme 2. Servez-vous des boutons «+» et «-» pour régler la température.

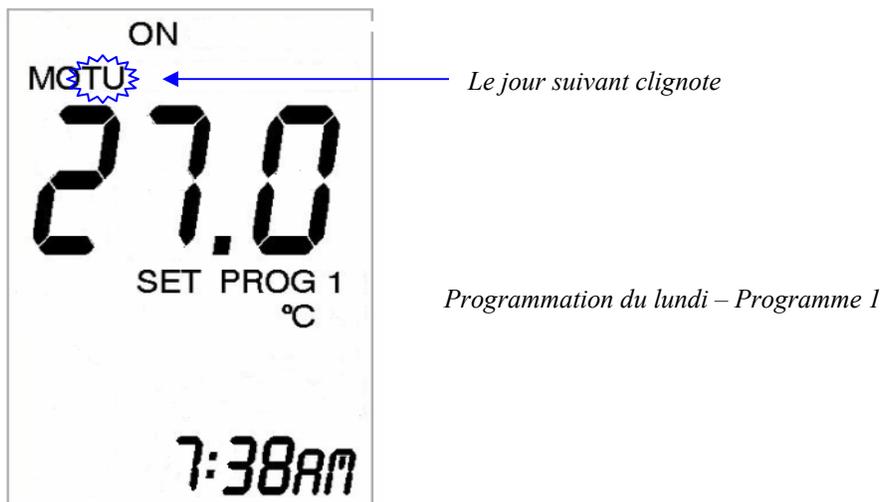


7a) Programmation du reste de la semaine

Répétez les étapes de 2 à 6 pour programmer les sept jours de la semaine.

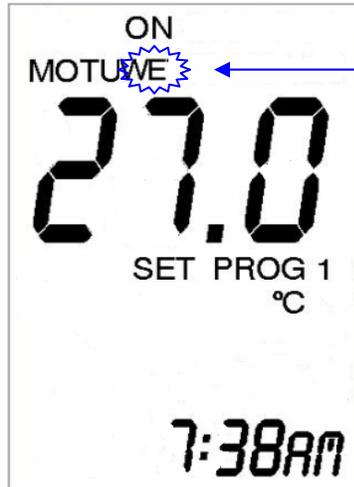
7b) Copie des programmes d'un jour à l'autre

Tenez le bouton **Prog** enfoncé durant deux secondes pour initier le processus de copie.



Enfoncez et relâchez le bouton « + » pour choisir le jour dont vous copierez le programme.

Enfoncez et relâchez le bouton « - » pour confirmer la copie du programme original sur le ou les jours choisis.



Le jour suivant clignote

*Programmation du lundi et du mardi –
Programme 1*

Après que le programme a été copié, les jours choisis restent allumés et le jour suivant clignote.

Enfoncez et relâchez le bouton **Prog** pour revenir au mode de programmation normal.

8) Sortie du mode de programmation

La télécommande quitte automatiquement le mode de programmation 20 secondes après que le dernier bouton a été relâché.

INTERFACE AVEC LA COMMANDE MANUELLE

Lorsqu'on met l'unité en fonction au moyen de la télécommande et qu'on l'éteint ensuite à partir du panneau de commande manuelle, l'ACL de la télécommande indique que l'unité est toujours allumée même si elle est éteinte. Pour rallumer l'unité au moyen de la télécommande, vous devez appuyer deux fois sur le bouton **On/Off** – la première fois pour fermer la télécommande et la deuxième, pour allumer l'unité au moyen de la télécommande.

Lorsque l'unité est allumée au moyen du panneau de commande manuelle, l'ACL de la télécommande indique que l'unité est éteinte même si elle est allumée. Pour allumer l'unité au moyen de la télécommande, il faut appuyer une fois sur le bouton **On/Off** pour mettre en marche la télécommande.

DÉPANNAGE / REMPLACEMENT DES PILES

Si la télécommande ne se met pas en marche :

- Vérifiez si les piles sont bien installées dans leur compartiment.
- Vérifiez si les piles ont besoin d'être remplacées (2 piles alcalines AAA).

Lorsque vous remplacez les piles, seuls l'heure et le jour en cours ont besoin d'être réglés de nouveau. Les réglages de la programmation ne sont pas touchés.

Conditions particulières en mode de programmation

- Si l'heure d'allumage d'un programme correspond à l'heure d'extinction du même programme, le programme ne fonctionnera pas.
- Si l'heure d'extinction du programme 1 empiète sur la durée d'allumage du programme 2, c'est l'heure d'extinction du programme 1 qui a préséance; par exemple, si le programme 1 doit se terminer à 14 h et que le programme 2 débute à 13 h, voici ce qui arrive :

Programme 1	
Allumage	Extinction
8 h	14 h
	13 h
	16 h
	Allumage
	Extinction
Programme 2	
Fonctionne selon la programmation du programme 1	Fonctionne selon la programmation du programme 2

